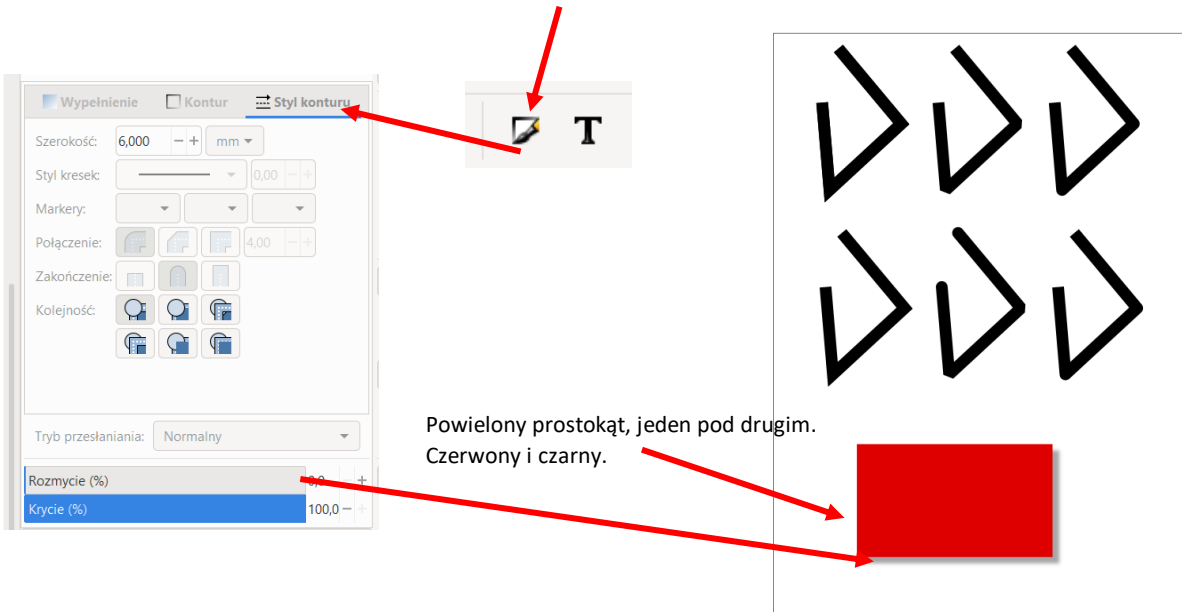
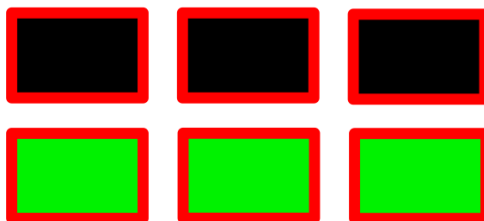


1. Styl konturu (styl kreski, szerokość, połączenia, zakończenia linii) oraz rozmycie, krycie obiektów.



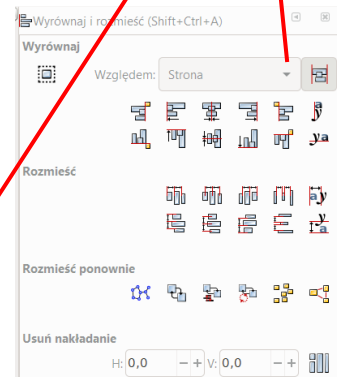
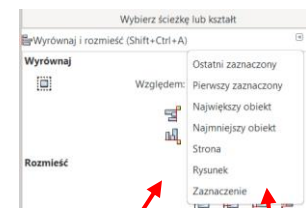
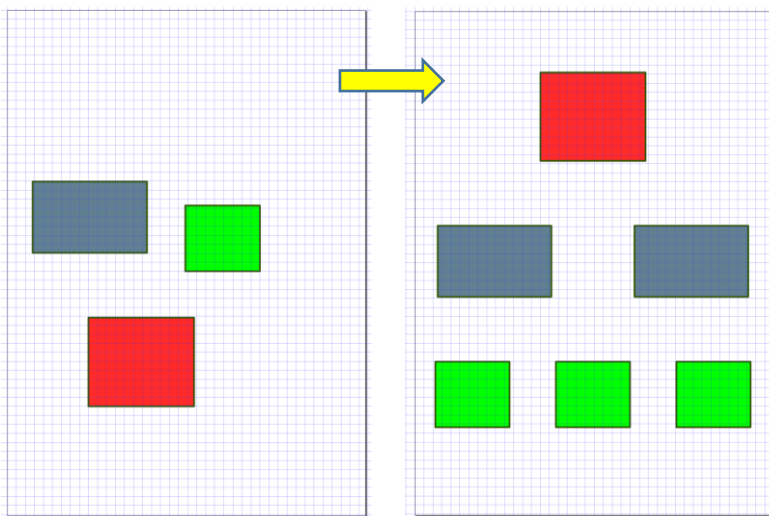
2. Duplikowanie, klonowanie



Duplikowanie (Edycja/Powiel)

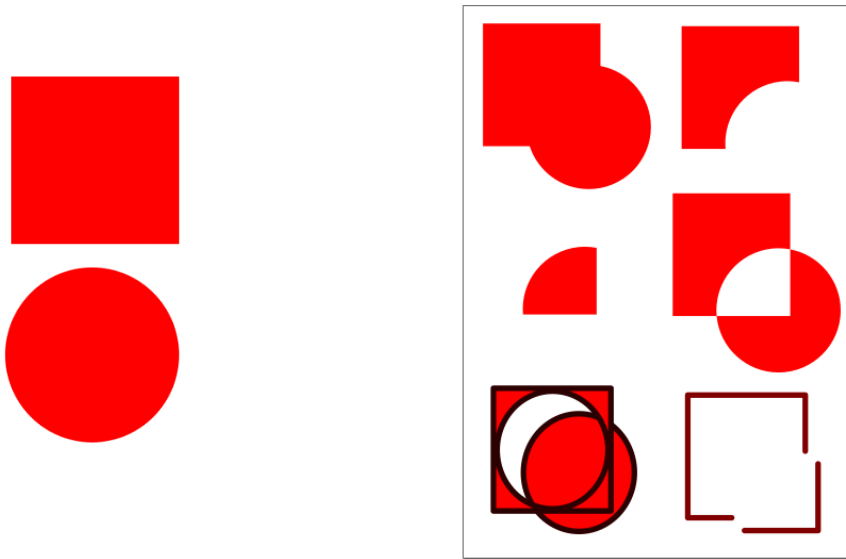
Klonowanie (Edycja/Klonuj)

3. Wyrównywanie i rozmieszczanie obiektów (**Menu Obiekt/Wyrównaj i rozmieść** lub ,).

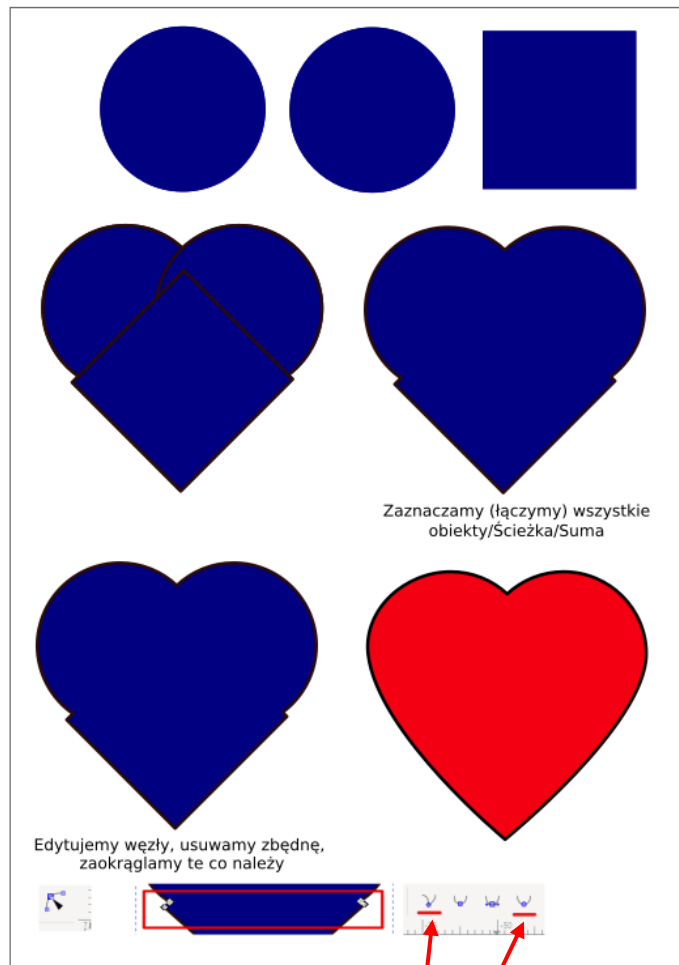


Ważne aby zaznaczyć wg jakiego kryterium wyrównujemy (strona, rysunek, dany obiekt).

4. Operacje logiczne (**Menu Ścieżka**/suma, różnica, część wspólna, wykluczenie, podział, rozcięcie - wybierane po kolei, ważna jest kolejność elementów - który jest nad którym).

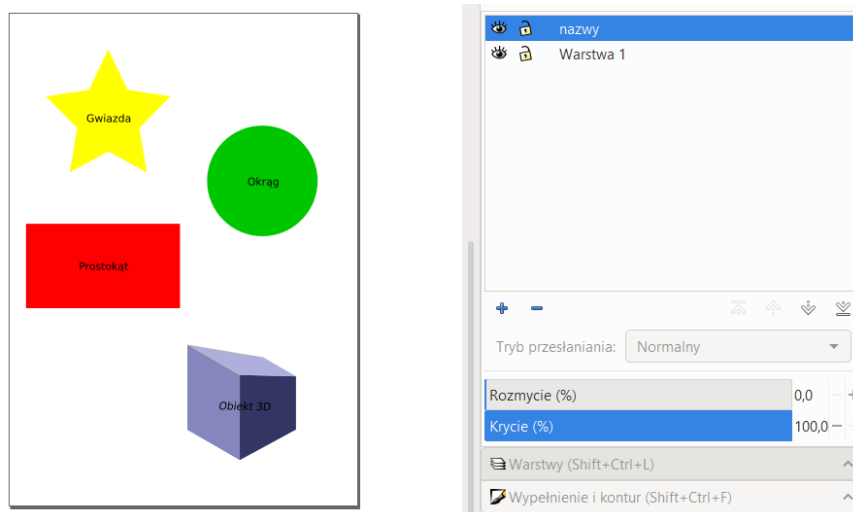


5. Wykonujemy serce.



Wyostriamo „wyostriamo” punkt na dole serca, zaokrąglamy boczne

6. Praca na warstwach. Narysuj na pierwszej warstwie okrąg, wielokąt, gwiazdę i obiekt 3D, a na drugiej umieść podpisy – nazwy programu Inkscape, za pomocą których zostały te figury utworzone.



7. Narysuj trójkąt Sierpińskiego jak poniżej (równo osadzony trójkąt otrzymujemy naciskając **ctrl**):

