

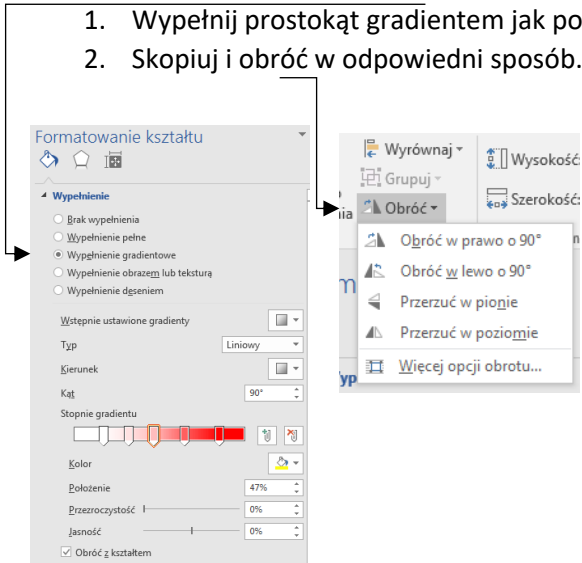
# GRAFIKA WEKTOROWA

**Grafika wektorowa – bezstratna przy skalowaniu.**

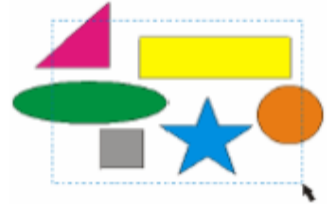
Zauważ czy podczas poniższych przeróbek zmienia się jakość grafiki.

Tworzymy miejsce dla grafiki: **Wstawianie/Kształty/Nowa kanwa rysunku.**

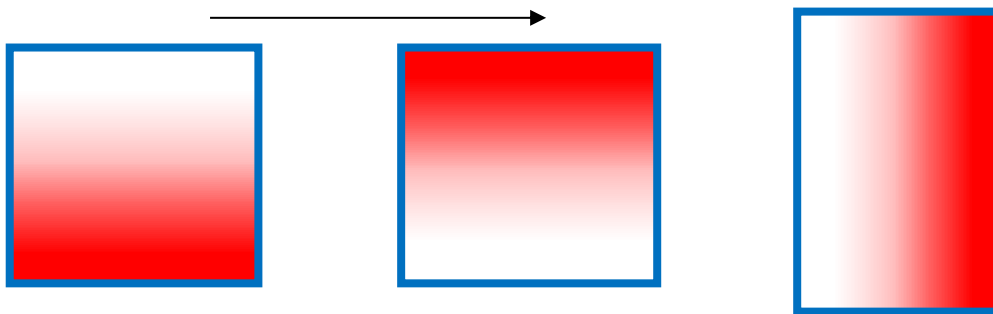
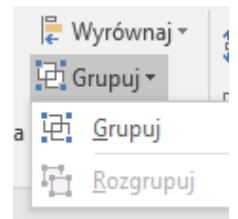
1. Wypełnij prostokąt gradientem jak poniżej, obramuj grafikę.
2. Skopiuj i obróć w odpowiedni sposób.



Zaznaczanie większej ilości elementów:

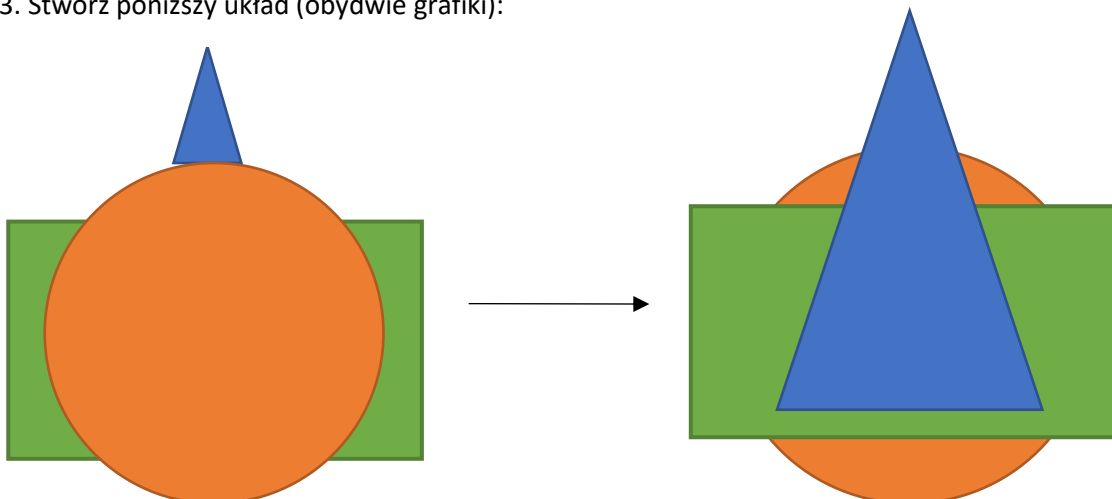


Grupowanie elementów w menu:



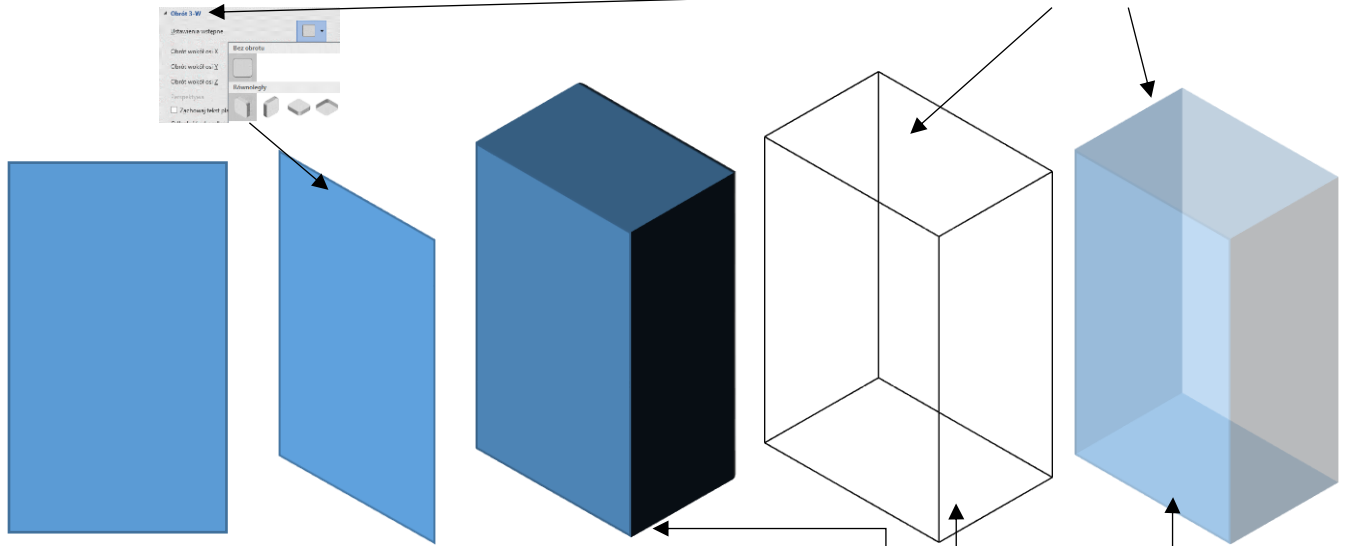
Wszystkie trzy grafiki mają być ułożone wg wzoru obok.

3. Stwórz poniższy układ (obydwie grafiki):



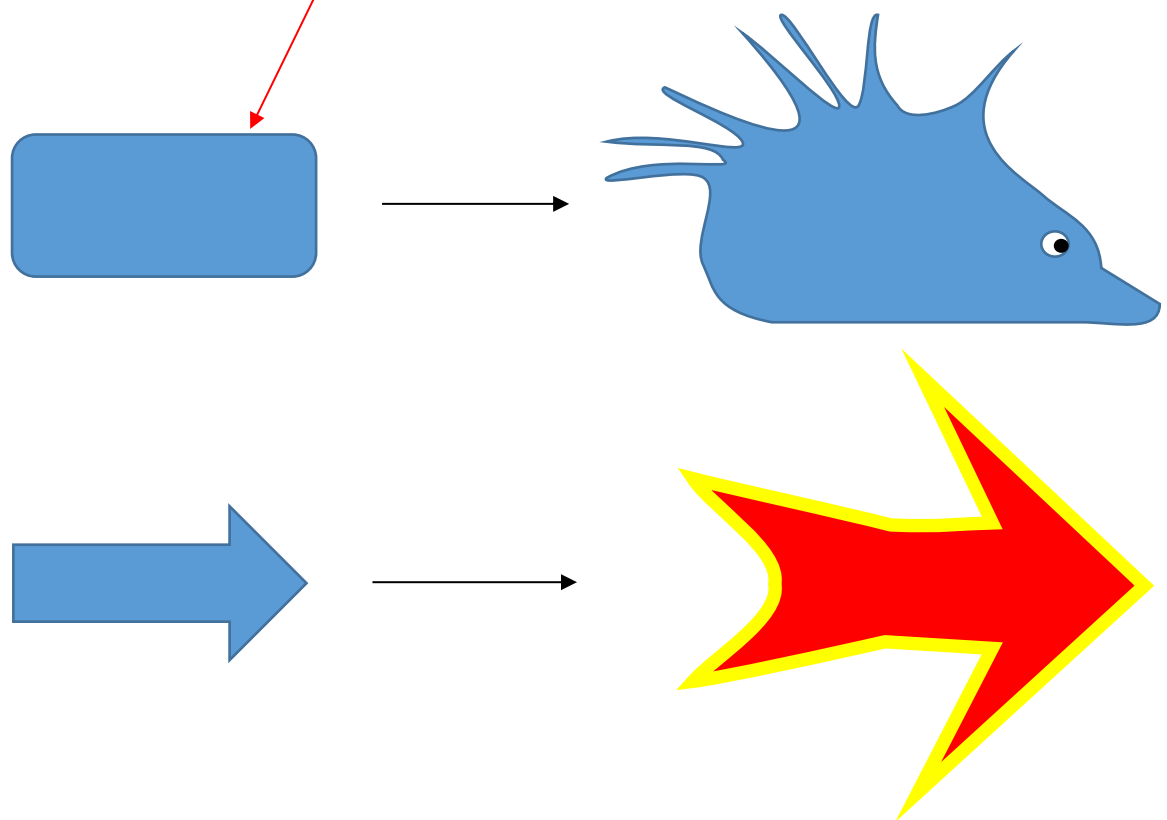
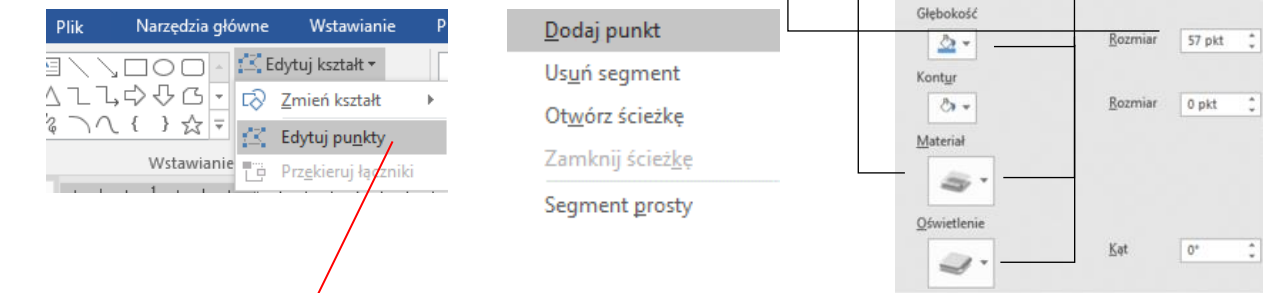
Wszystkie dwie grafiki mają być ułożone wg wzoru obok.

4. Zaznaczenie elementu/**Formatowanie kształtu/Efekty/Obrót 3-W/** potem **Format 3-W/**



Wszystkie grafiki mają być ułożone wg wzoru obok.

5. Edytując kształt wyjściowy (poniżej) i jego punkty stwórz jeża:



6. Zachowując proporcję oraz mając do wyboru elementy: ★, □, stwórz flagę UE.



7. Narysuj schemat:

