

TWORZENIE STRON INTERNETOWYCH. CZĘŚĆ 5.

Tworzenie galerii zdjęć na przykładzie gotowego pliku JavaScript.

Przykładowy poniższy skrypt galerii, wklejany w pliku index.html poniżej planu lekcji, pod <hr>.

1m.jpg oznacza małą wersję zdjęcia (mały rozmiar – ikonkę w galerii),

1.jpg to nazwa grafiki w pełnym rozmiarze.

Zdjęcia znajdują się w folderze: [tutaj](#)

```
<script>
  var galeria = new Galeria('galeria', new Array(
    new Array('img/1m.jpg', 'img/1.jpg', 'Paweł Nowakowski'),
    new Array('img/2m.jpg', 'img/2.jpg', 'Aleksandra Kłos'),
    new Array('img/3m.jpg', 'img/3.jpg', 'Jan Niezbędny'),
    new Array('img/4m.jpg', 'img/4.jpg', 'Ewa Kowalska'),
    new Array('img/5m.jpg', 'img/5.jpg', 'Agnieszka Olcha'),
    new Array('img/6m.jpg', 'img/6.jpg', 'Konrad Mazowiecki'),
  ));
</script>
```

Aby zaimplementować plik galeria.js (JavaScript) w pliku galeria.html należy w sekcji HEAD wkleić:

```
<script src="galeria.js"></script>
```

Do głównego folderu z naszą stroną należy wrzucić plik JavaScript o nazwie **galeria.js** (do niego odwołujemy się w części HEAD). Link do pliku js: [tutaj](#). Lub: [tutaj](#). Ten plik należy rozpakować (!!)

Jeżeli chcemy modyfikować galerię - można to zrobić w pliku galeria.js.

Wynik:

