

# WSTĘP DO PROGRAMU GRAFICZNEGO GIMP

## Gimp do pobrania:

Należy wybrać z <https://www.gimp.org/downloads/> wybrać system Windows albo OS (zależy jakim systemem operacyjnym dysponujemy) i następnie nacisnąć **pomarańczowe pole** (directly)

## Ćwiczenie 1. Tworzymy obraz.

1. Należy utworzyć obraz jak poniżej. Zapisz rysunek pod nazwą **Ziemia**.



Utwórz obraz o rozmiarach 640x480 pikseli

1. Narysuj obraz podobny do pokazanego poniżej.

Użyj m.in. narzędzi:

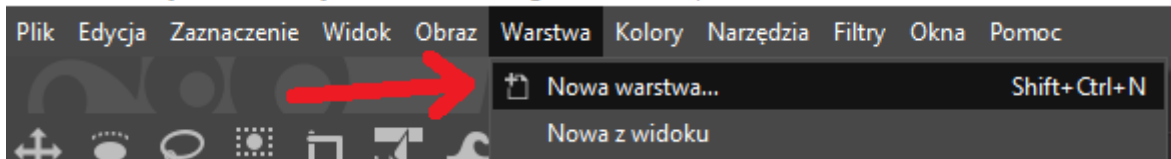
- Pędzel (gwiazdy).
- Zaznaczenie eliptyczne (kula ziemiska).
- Zaznaczenie lassem (ręczne).
- Wypełnienie kubelkiem (morza, lasy, pustynie).



Postaraj się uzyskać efekt rozświetlonych gwiazd różnej wielkości (Pędzel, zmiana rozmiaru pędzla, zmiana twardości pędzla)

## 2. Układ warstw na obrazie idąc od dołu:

- Warstwa 1 – kosmos i gwiazdy
- Warstwa 2 – kula ziemiska
- Warstwa 3 – kontynenty



## 3. Pomocne strony:

- Ustawienia w menu:

<https://www.youtube.com/watch?v=hscuTNTzmE>

- Zaznaczanie elementów - podstawa do tworzenia grafiki:

<https://www.youtube.com/watch?v=paL2LuCs-tg>

- Praca na warstwach (od początku do 4m:55s):

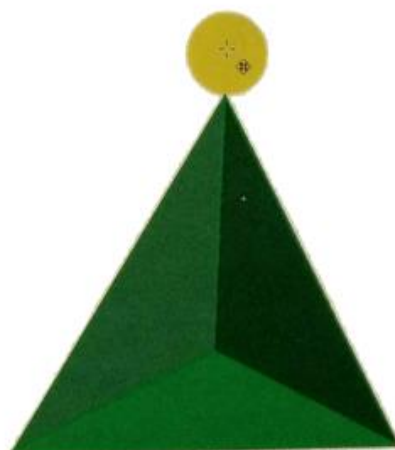
<https://www.youtube.com/watch?v=o1b5TPaFzY4>

- Jak wykonać ćwiczenie:

[https://www.youtube.com/watch?v=5\\_OtNjfS-wY&list=PLstDAd1L1hZUnuBdLM8jtr3ihi7vmd26x](https://www.youtube.com/watch?v=5_OtNjfS-wY&list=PLstDAd1L1hZUnuBdLM8jtr3ihi7vmd26x)

## Ćwiczenie 2. Praca na warstwach.

1. Narysuj na tle figurę składającą się z trzech trójkątów. Boki trójkąta rysuj za pomocą zaznaczenia (każdy z trójkątów może być na osobnej warstwie).
2. Dodaj drugą warstwę i narysuj na niej żółte koło.
3. Umieść koło na jednym z wierzchołków figury, przesuwanając odpowiednio warstwy.
4. Zapisz rysunek pod nazwą **Figura**.



### Ćwiczenie 3. Praca na warstwach.

1. Narysuj na tle figurę składającą się z pięciu kół. Każde na osobnej warstwie.
2. Zapisz rysunek pod nazwą **Olimpiada**.

